

TEHTÄVIÄ 6

Piirrä kokonuotein septimejä (=kolme hyppyä) annetusta sävelestä nuolen suuntaan, merkitse sävelnimet ja oktaavialat

*d*²

Piirrä kokonuotein oktaaveja (=kolme hyppyä + askel) annetusta sävelestä nuolen suuntaan, merkitse sävelnimet ja oktaavialat

*f*²

Piirrä kokonuotein oktaaveja (=kolme hyppyä + askel) annetusta sävelestä nuolen suuntaan, merkitse sävelnimet ja oktaavialat

*c*²